

Mto2Inet

The screenshot shows the 'Météo vers Internet' application window. It has a menu bar with 'Valeurs', 'Mini / Maxi', 'Courbes', 'Configuration', and 'Prévision : Voile'. The main area is divided into several sections:

- Vents:** Rafale (0), Moyenne (0.7), Direction (162)
- Pression atmosphérique:** Au sol (994), Au niveau de la mer (1009)
- Pluie:** Taux actuel (4), Aujourd'hui (4.2), Hier (0), Total (1187.1)
- Extérieur:** Température (18.3), Humidité (85), Point de rosée (15), Temp. ressentie (18)
- Intérieur:** Température (23.3), Humidité (64), Point de rosée (16)
- Capteur 1:** Température (21.1), Humidité (69), Point de rosée (15)
- Capteur 2:** Température (20.3), Humidité (67), Point de rosée (14)
- Capteur 3:** Température (22.9), Humidité (52), Point de rosée (13)
- Demier rafraichissement:** (Heure serveur) 05/07/2008 11:41:12

At the bottom, there is a field for 'Dernière mise à jour du fichier : 05/07/2008 11:40:12' and two buttons: 'Masquer' and 'Quitter'.

Mto2Inet signifie "MeteoRec To Internet" (MétéoRec vers Internet). Comme son nom l'indique, c'est un outil permettant de placer les valeurs temps réel reçues par MeteoRec de la station météo Oregon Scientific WMR928 dans une page HTML. Il est ainsi possible de façon simple de publier sur Internet la météo locale gérée par la station WMR928.

Cet outil se connecte à MeteoRec, place les différentes valeurs dans une page Internet, et envoie la page mise à jour au serveur FTP distant.

Il est évident que l'utilisation de Mto2Inet implique celle de MeteoRec. Il est préférable que les deux applications soient sur la même machine. Dans le cas contraire, il est nécessaire de configurer la machine sur laquelle tourne MeteoRec en serveur DDE, et ajuster le nom du serveur dans Mto2Inet en conséquence. Les paramètres de configuration d'une liaison DDE distante sont décrits dans la documentation de MeteoRec et ne sont pas repris dans la présente aide.

Pour le bon fonctionnement de Mto2Inet, plusieurs ensembles de paramètres sont à configurer. Une grande attention doit être portée à ces paramètres, car certains sont vitaux et peuvent à eux seuls empêcher le fonctionnement correct.

Lisez attentivement les chapitres suivants, de préférence dans l'ordre si c'est votre première lecture :

- [Principe de fonctionnement](#)
- [Paramétrage de la liaison avec MeteoRec](#)
- [Fichiers HTML source et destination](#)
- [Paramétrage du transfert FTP vers le serveur](#)
- [Autres paramètres](#)

Principe de fonctionnement

Le fonctionnement de Mto2Inet peut être décrit de la façon suivante :

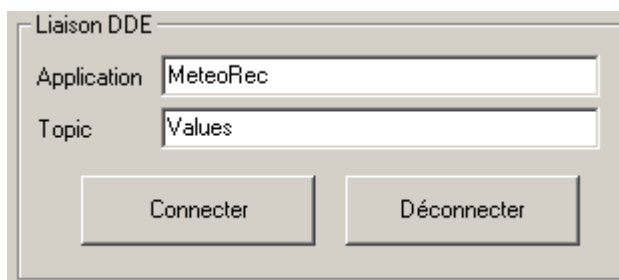
1. Les données de la station WMR928 sont reçues par MeteoRec et affichées dans la feuille des capteurs (après éventuellement quelques opérations telles que le moyennage pour le vent). Cette feuille est serveur DDE, comme décrit dans la documentation de MeteoRec.
2. Mto2Inet se connecte à MeteoRec en tant que client DDE. C'est une liaison dynamique, et tout changement dans MeteoRec est immédiatement envoyé à Mto2Api. Mto2Inet stocke les valeurs reçues dans les onglets "Valeurs" et "Mini/Maxi", en attendant la mise à jour du fichier HTML. Il enregistre également les valeurs concernées dans les tableaux internes des courbes qui ont été paramétrées.
3. A intervalle régulier, Mto2Api génère la page HTML de présentation des données Météo. Pour cela, il lit un fichier HTML modèle dans lequel des marqueurs donnent l'emplacement des valeurs souhaitées, et remplace ces marqueurs par les valeurs actuelles correspondantes. Le détail des marqueurs est donné dans la rubrique "[fichier HTML](#)". Pour chaque graphique paramétré dans l'onglet "Courbes", un fichier image est généré avec les données stockées.
4. Si les paramètres FTP sont fournis, le fichier et les images sont envoyés à l'adresse donnée. Le détail de cette connexion est donné dans la rubrique "[Paramètres FTP](#)".
5. Si tout s'est bien passé, la date et l'heure de la mise à jour sont affichées en bas de la fenêtre principale.

[Retour au sommaire](#)

Paramètres de connexion au serveur DDE (MeteoRec)

Si la machine où tourne MeteoRec est la même que celle sur laquelle tourne Mto2Inet, la configuration de la connexion DDE est très simple. Elle consiste à remplir deux champs de l'onglet "Liaison DDE". Les valeurs sont figées et sont conforme à l'image ci-dessous :

- Application = "MeteoRec"
- Topic = "Values"

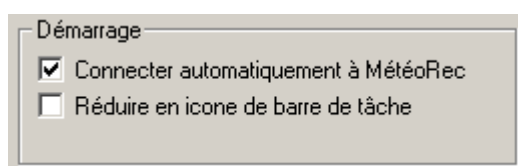


Dans le cas où les machines sont distinctes, consultez la documentation de MeteoRec pour connaître les valeurs à renseigner dans ces champs (Mto2Inet est un client DDE comme les autres et donc sujet à la même syntaxe). Notez qu'il vous faudra faire des modifications dans la base de registre de la machine serveur, comme indiqué dans la documentation.

Pour lancer la connexion, cliquer sur le bouton "Connecter". Les valeurs sont rafraîchies lorsque la connexion est effective, ce qui est normalement quasi immédiat.

Si pour une raison quelconque vous souhaitez déconnecter la liaison (pour éviter des erreurs lors d'un arrêt de MeteoRec par exemple), cliquez sur le bouton Déconnecter. Les valeurs ne seront plus rafraîchies.

Il est conseillé de paramétrer une connexion automatique au démarrage. Pour cela, validez la case à cocher "Connecter automatiquement à MeteoRec" dans le cadre "Démarrage". Dans ce cas, la connexion est automatiquement activée au démarrage de l'application. De plus, elle est testée toutes les minutes. Si la liaison est brisée, une tentative de reconnexion est alors réalisée.

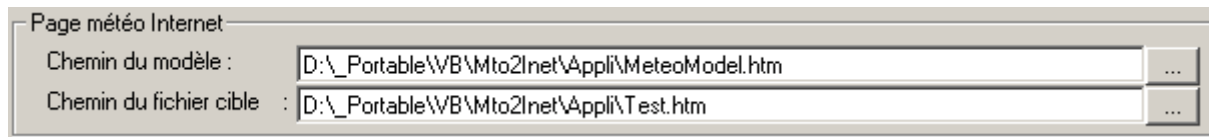


Dans le cas d'une connexion automatique, la première connexion est temporisée au lancement. Cela est prévu pour permettre le lancement et l'initialisation de MeteoRec. En effet, si les deux applications sont placées dans le groupe de démarrage de Windows, il n'est pas obligatoire que MeteoRec démarre en premier. Si Mto2Inet cherche à se connecter alors que MeteoRec n'est pas encore initialisé, cela provoque une erreur et c'est pour cette raison que la connexion au démarrage est retardée.

Fichiers HTML

Pour la publication des données météo sur Internet, il est nécessaire de générer une page HTML contenant ces données, et rafraîchie périodiquement. Afin de donner toute souplesse à la forme de la page, Mto2Inet utilise un modèle fourni par l'utilisateur, et se contente de placer les valeurs numériques à des emplacements repérés par des marqueurs. Il est ainsi possible d'utiliser n'importe quelle page HTML, voire PHP ou ASP. Il suffit juste de respecter la syntaxe des marqueurs.

Lors de la mise à jour périodique, Mto2Inet lit le fichier modèle désigné par le champ "Chemin du modèle", remplace les marqueurs par les valeurs correspondantes, et écrit le fichier désigné par le champ "Chemin du fichier cible". Si ce dernier existe, il est écrasé.



Afin d'être sûr que le fichier source et le répertoire de destination existent, et se mettre à l'abri d'une faute de frappe, il n'est pas possible de saisir directement ces champs. Il faut utiliser le bouton à droite de chacun des champs, qui ouvre la boîte de dialogue de sélection de fichier.

ATTENTION ! Les liens existant dans la page HTML doivent être relatifs à l'emplacement du fichier cible sur le serveur Web, et non du fichier source sur le poste local ! Ceci est valable pour tout lien avec d'autres pages, mais aussi avec les images des graphiques de courbes générés par Mto2Inet (voir [l'onglet "Courbes"](#))

Les marqueurs sont de la forme \$VALUE\$, où le mot VALUE est une suite de caractères rappelant l'origine de la valeur. Ces marqueurs sont sensibles aux majuscules/minuscules et sont tous en majuscules. Il n'est pas nécessaire de respecter un espace devant ou derrière le marqueur (notamment si l'on veut coller l'unité à la valeur).

Il n'est bien sûr pas nécessaire que tous les marqueurs figurent sur la page HTML. Vous pouvez n'y faire figurer que les valeurs que vous désirez publier. Seuls les marqueurs présents dans la page modèle seront traités et remplacés par leur valeur actuelle.

Image de prévision du temps

Une exception à la syntaxe ci-dessus est le nom de l'image de prévision météo. Le marqueur est un nom d'image égal à "Meteo.gif", qui est en fait une image vide ayant la même taille que les images de prévision. Ce nom est remplacé lors de la mise à jour par un des quatre noms suivants : "Pluie.gif", "Nuages.gif", "Voile.gif", "Soleil.gif". Un exemplaire de ces 5 images est fourni avec le package d'installation. Vous pouvez les remplacer par des images de votre choix, de la taille de votre choix (en fonction de la présentation de votre page météo). Cependant, il est **IMPÉRATIF** de respecter le nom des fichiers (première lettre en majuscule, les autres en minuscules, sans accents). Les fichiers d'images doivent être dans le même répertoire **du serveur Web** que la page HTML cible et avoir de préférence tous la même taille (pour que la mise en page ne dépende pas du temps prévu...)

En cas de non fonctionnement de la liaison DDE ou de la non prédiction du temps (défaut de liaison du capteur principal ou autre raison, c'est déjà arrivé), le nom d'image est remis à "meteo.gif". Il est donc nécessaire que cette image existe dans le répertoire pour éviter un problème de mise en page. Vous pouvez laisser l'image vide, ou y mettre une image signalant ce défaut de prévision.

Images des courbes

Nouveauté de la version 2.0, ces images sont générées à partir des valeurs stockées par Mto2Inet selon les paramètres donnés dans [l'onglet "Courbes"](#). Dans la configuration des courbes, un champ précise l'emplacement des images sur le serveur. Vous pouvez incorporer un lien vers ces images dans votre page HTML. Attention, il faut que ce lien soit valide sur le serveur Web. Ce n'est pas forcément le même que sur la machine où tourne Mto2Inet.

Le lien de la page HTML vers les images de courbes peut être bien sûr être absolu ou relatif à la page, comme pour toute page HTML (*dans la configuration des courbes, le chemin des images doit être absolu*). Si les images ne sont pas disponibles sur la machine où est développée la page HTML, créez un espace réservé d'image avec les dimensions de vos images de courbes, et entrez manuellement le lien.

Marqueurs

La liste exhaustive des marqueurs est donnée ci-dessous. Un fichier HTML exemple, comprenant l'intégralité des marqueurs, est fourni avec le package d'installation (MeteoModele.htm)

Capteur	Valeur	Mini	Maxi
Extérieur			
Température	\$TEMPEXT\$	\$TEMPEXTMIN\$	\$TEMPEXTMAX\$
Humidité	\$HYGROEXT\$	\$HYGROEXTMIN\$	\$HYGROEXTMAX\$
Température du point de rosée	\$DEWEXT\$	\$DEWEXTMIN\$	\$DEWEXTMAX\$

Direction du vent	\$WINDDIR\$		
Force du vent (moyenne)	\$WINDAVG\$	\$WINDAVGMIN\$	\$WINDAVGMAX\$
Force du vent (rafales)	\$WINDMAX\$	\$WINDMAXMIN\$	\$WINDMAXMAX\$
Température ressentie	\$WINDCHILL\$	\$WINDCHILLMIN\$	\$WINDCHILLMAX\$
Pluie, taux actuel	\$RAINRATE\$	\$RAINRATEMIN\$	\$RAINRATEMAX\$
Pluie, aujourd'hui	\$RAINTODAY\$		
Pluie, hier	\$RAINYESDAY\$		
Pluie, total depuis le	\$RAINTOTAL\$		
Date de remise à zéro du total pluie	\$RAINCLR\$		
Pression sol	\$PRESGND\$	\$PRESGNDMIN\$	\$PRESGNDMAX\$
Pression mer	\$PRESSEA\$	\$PRESSEAMIN\$	\$PRESSEAMAX\$
Temps prévu	meteo.gif		

Intérieur - Capteur principal

Température	\$TEMPINT\$	\$TEMPINTMIN\$	\$TEMPINTMAX\$
Humidité	\$HYGROINT\$	\$HYGROINTMIN\$	\$HYGROINTMAX\$
Point de rosée	\$DEWINT\$	\$DEWINTMIN\$	\$DEWINTMAX\$

Capteur auxiliaire 1

Température	\$TEMPCAP1\$	\$TEMPCAP1MIN\$	\$TEMPCAP1MAX\$
Humidité	\$HYGROCAP1\$	\$HYGROCAP1MIN\$	\$HYGROCAP1MAX\$
Point de rosée	\$DEWCAP1\$	\$DEWCAP1MIN\$	\$DEWCAP1MAX\$

Capteur auxiliaire 2

Température	\$TEMPCAP2\$	\$TEMPCAP2MIN\$	\$TEMPCAP2MAX\$
Humidité	\$HYGROCAP2\$	\$HYGROCAP2MIN\$	\$HYGROCAP2MAX\$
Point de rosée	\$DEWCAP2\$	\$DEWCAP2MIN\$	\$DEWCAP2MAX\$

Capteur auxiliaire 3

Température	\$TEMPCAP3\$	\$TEMPCAP3MIN\$	\$TEMPCAP3MAX\$
Humidité	\$HYGROCAP3\$	\$HYGROCAP3MIN\$	\$HYGROCAP3MAX\$
Point de rosée	\$DEWCAP3\$	\$DEWCAP3MIN\$	\$DEWCAP3MAX\$

[Retour au sommaire](#)

Paramètres FTP et Internet

Pour la publication des données météo sur Internet, il existe deux solutions :

- Le serveur web est local : vous utiliser Apache, IIS ou un autre serveur HTTP sur une machine locale, reliée à Internet. Vous disposez d'un nom de domaine accessible depuis le net.
- Le serveur Web est chez un hébergeur distant. Vous placez les pages HTML sur le site par protocole FTP sur le serveur de l'hébergeur.

Serveur Web local

Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de paramétrer la liaison FTP. Laissez au moins le champ Adresse vide. Laisser tous les champs vides est encore mieux, mais l'absence d'adresse, de nom d'utilisateur ou de nom de fichier suffit à annuler le transfert FTP.

Serveur web hébergé

Dans ce cas il faut que Mto2Inet envoie le fichier sur le serveur FTP de l'hébergeur. Il faut alors remplir les quatre champs du cadre "Serveur FTP" :

- Adresse : indiquez l'adresse FTP du serveur, précédée de FTP:// (minuscules/majuscules indifférentes)
- Nom d'utilisateur / Mot de passe : paramètres d'authentification auprès du serveur FTP. Ce sont le login et mot de passe utilisés pour vous connecter habituellement au serveur FTP avec votre logiciel de transfert de fichiers.
- Fichier sur le serveur : chemin de la page HTML à publier. Ce chemin doit être relatif à la racine du site du serveur FTP (et non à celle du serveur web, si elles sont différentes).

Problèmes de communication

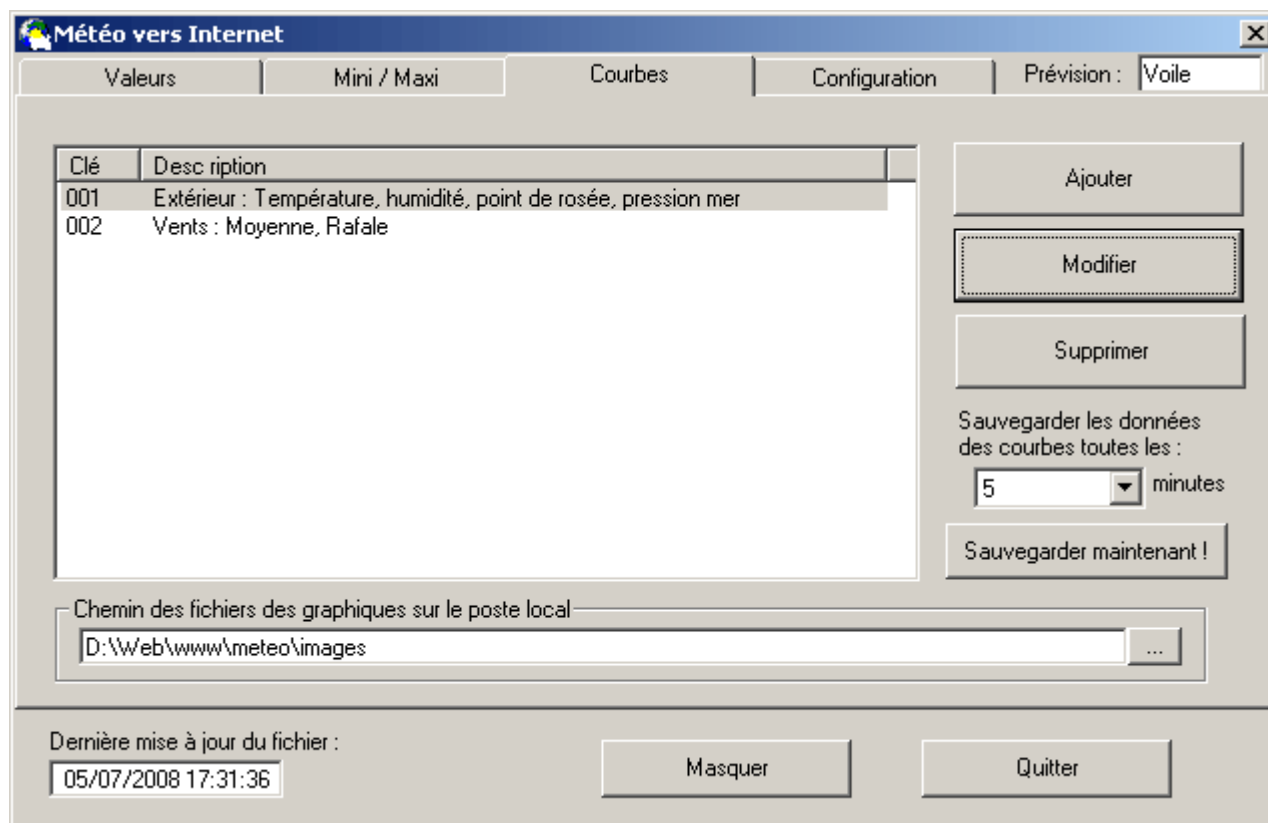
Certains problèmes provoquent des erreurs interceptables, qui sont affichées à l'écran ou dans le fichier journal en fonction du paramétrage (voir "[Autres paramètres](#)"). C'est le cas notamment si le nom du serveur, le login ou le mot de passe sont erronés.

Il arrive cependant que certaines erreurs de communication ne provoquent pas d'erreur interceptables. La connexion reste "plantée" sans se terminer ni avec succès ni avec échec. Il n'est donc pas possible d'afficher le problème, puisqu'il n'est pas détecté. Seule l'observation de l'heure sur le fichier distant (page internet publiée) qui n'évolue plus, permet de détecter le problème.

Ce phénomène a été constaté en cas de rupture de connexion ADSL en cours de transfert. Bien que des correctifs aient été appliqués pour pouvoir reprendre normalement dès que la connexion est rétablie, il n'est pas possible de signaler ce type de problème dans Mto2Inet. En cas de coupure de liaison ADSL, le plus sage est de refermer et relancer Mto2Inet.

Courbes de tendances

À partir de la version 2.0, Mto2Inet sait créer des images de graphiques représentant les courbes d'évolution des valeurs de chacun des capteurs. Ces graphiques sont entièrement paramétrables : dimensions de l'image, choix des capteurs à tracer, intervalle d'échantillonnage, nombre d'échantillons (ce qui donne la durée d'affichage des données), couleur de chacune des courbes, quadrillage, etc. Les graphiques sont exportés au format GIF.



Gestion des graphiques

L'onglet des courbes présente la liste des graphiques paramétrés. On peut configurer autant de graphiques que souhaité, mais attention au temps de chargement de la page HTML qui affichera ces graphiques.

Le tableau de gauche contient la liste des graphiques configurés. La colonne Clé est un paramètre interne de Mto2Inet et n'a pas de signification particulière pour l'utilisateur. Elle pourra servir en cas de difficulté en la transmettant à MGD Software avec les fichiers de données présents dans le répertoire d'installation. La grande colonne de droite contient le nom donné au graphique lors de sa création.

Les graphiques sont générés à partir d'un tableau comportant autant de colonnes que de capteurs sélectionnés, et autant de lignes que le nombre de points défini. Ces données sont sauvegardées à intervalle régulier dans des fichiers sur le disque, dans le répertoire d'installation de Mto2Inet. Ainsi, en cas d'arrêt de l'application, de plantage du système d'exploitation ou de panne de courant, les courbes conserveront les données enregistrées avant l'arrêt. Il y aura juste un "trou" dans les courbes correspondant à la période d'arrêt.

Les données sont sauvegardées à l'intervalle défini dans le champ "Sauvegarder les données toutes les". On peut aussi sauvegarder les données à n'importe quel moment en cliquant sur le bouton "Sauvegarder maintenant", par exemple avant une opération hasardeuse sur le système d'exploitation, qui pourrait entraîner un plantage machine. Les données sont systématiquement sauvegardées lors de l'arrêt normal de l'application.

La sauvegarde des données est une opération assez coûteuse en ressources machine. Il ne faut donc pas l'effectuer trop souvent. Si le graphique a une durée de vie de 24 heures, un trou de 5 minutes n'est pas grave. S'il a une durée de vie d'une heure, c'est plus ennuyeux. Mais dans ce cas on peut supposer que le graphique aura beaucoup moins de points et donc les fichiers seront moins lourds.

Ajout / Modification d'un graphique

En cliquant sur les boutons "Ajouter" ou "Modifier", on provoque l'ouverture de la boîte de dialogue de création/Modification des graphiques. L'utilisation de cette boîte est décrite plus bas. A la sortie de la boîte de dialogue, si on a choisi "Ajouter", une ligne est ajoutée dans la liste avec la description donnée dans la boîte de dialogue. Si on a choisi "Modifier", la ligne sélectionnée reflétera la modification éventuelle du descriptif.

Si aucune ligne du tableau n'est sélectionnée, le bouton "Modifier" n'a aucune action.

Les données enregistrées dans une courbe sont dans la mesure du possible conservées lors d'une modification. Si on modifie le nombre de points ou leur intervalle, les points enregistrés seront conservés jusqu'à ce que leur date dépasse le temps [intervalle x nombre de points]. Si on change les capteurs, les points des capteurs non modifiés seront conservés. Ceux des capteurs non conservés seront supprimés, et les nouveaux capteurs partiront de zéro. Si l'on ne modifie que la mise en page (couleurs, quadrillage, échelle), toutes les données seront conservées.

Suppression d'un graphique

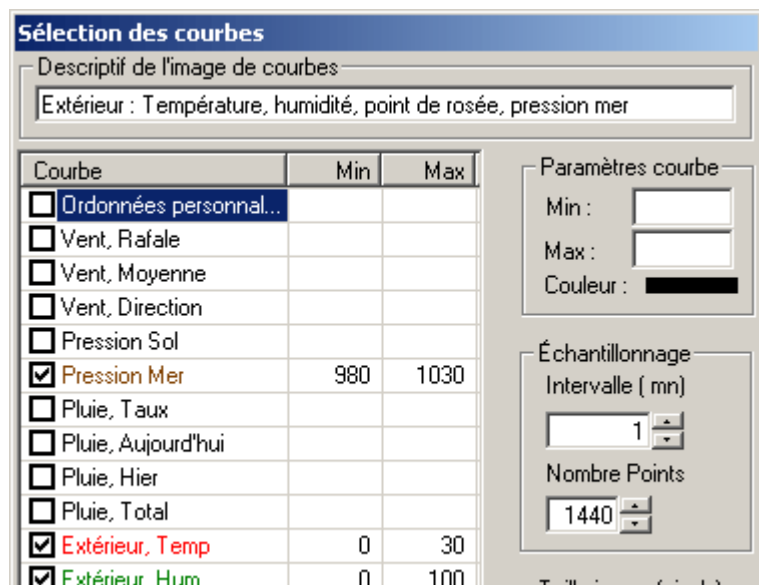
Pour supprimer un graphique, il faut sélectionner la ligne concernée puis cliquer sur le bouton "Supprimer". La suppression demande une confirmation. En cas d'acceptation, le graphique est supprimé de la liste ainsi que le fichier de sauvegarde des données correspondant. Cependant, la dernière image générée relative à ce graphique n'est pas supprimée.

Chemin des graphiques sur le poste local

Les images des graphiques ont besoin d'un stockage sur le disque avant d'être envoyées (éventuellement) au serveur FTP distant. Il faut en indiquer le chemin dans ce champ. Le répertoire DOIT EXISTER. C'est la raison pour laquelle il n'est pas possible d'entrer le chemin à la main dans le champ, mais seulement de choisir le répertoire à l'aide du bouton situé à droite du champ.

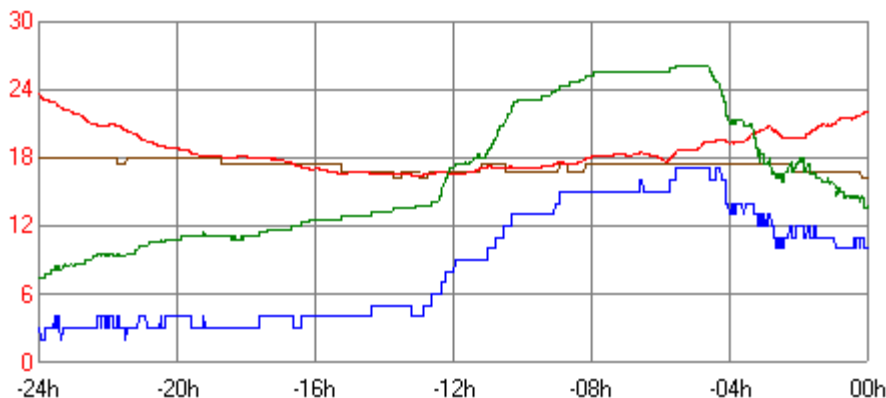
Si l'un des [paramètres FTP](#) de l'onglet Configuration n'est pas renseigné, il n'y aura pas de transmission ni de la page HTML, ni des images de courbes. Ce peut être le cas si le poste local est lui-même le serveur web, par exemple. Dans ce cas, la page HTML doit avoir les liens des images de courbes pointant vers les fichiers locaux.

Paramétrage des graphiques



Descriptif du graphique

Ce texte n'est utilisé que dans la liste des graphiques de l'onglet ' Courbes. Entrez un texte décrivant le contenu du graphique qui vous permettra de savoir de quoi il s'agit sans avoir à entrer dans la modification du graphiques.



Choix des capteurs

On peut mettre plusieurs courbes de capteurs sur un même graphique. Cependant l'échantillonnage sera identique pour tous les capteurs du graphique. D'autre part, une seule échelle des ordonnées est affichée, mais on peut choisir le capteur auquel l'échelle se réfère. Dans les cas difficiles, il est possible de créer une échelle indépendante des capteurs (0 - 100% par exemple).

Cochez la case de chaque capteur que vous voulez faire apparaître sur le graphique. Attention, au-delà de trois ou quatre le graphique risque d'être illisible. Pensez également aux échelles : dans la mesure du possible, regroupez des capteurs ayant les mêmes échelles. Au pire, le second groupe de capteur aura une échelle facilement calculable de tête en fonction du nombre de graduations.

Si vous souhaitez une échelle indépendante des capteurs sélectionnés, voyez plus bas le chapitre "Choix de l'échelle des ordonnées".

Paramètres des capteurs

Sélectionnez le capteur voulu : les paramètres du cadre "Paramètres courbe" concernent alors CE capteur. Pour chaque capteur, vous pouvez sélectionner la couleur de courbe, l'ordonnée mini et l'ordonnée maxi. Là encore, en cas de capteurs multiples, pensez à faire des échelles homogènes. Pour **changer de couleur**, cliquez sur le trait horizontal du cadre "Paramètres courbe". La boîte de dialogue de choix des couleurs s'ouvre. Sélectionnez une couleur (même personnalisé) et validez.

Choix de l'échelle des ordonnées

Lorsque plusieurs capteurs sont sélectionnés se pose le problème de l'échelle en Y. Dans le meilleur des cas, ils ont tous la même gamme. On peut donc choisir n'importe lequel. Dans le cas contraire, il faudra en choisir un, les autres échelles devant se calculer de tête en fonction des paramètres mini et maxi de chaque courbe. Il est conseillé dans ce cas d'indiquer à côté du graphique, dans la page HTML, les échelles de ces capteurs et faire en sorte que le quadrillage donne des divisions faciles à calculer.

L'échelle des ordonnées est de la couleur de la courbe de référence. On choisit cette courbe dans la boîte de liste sous la liste des capteurs. Dans cette boîte de liste, seuls figurent les capteurs sélectionnés. Il est donc impératif de sélectionner tous les capteurs désirés avant de définir la courbe de référence.

Si l'on veut une échelle d'ordonnées qui ne soit la couleur d'aucune courbe, où dont l'échelle ne corresponde à aucun des capteurs sélectionnés, il suffit de cocher la première ligne de la liste de capteur ("Ordonnées personnalisées"), et de définir la couleur et les mini/maxi désirés pour l'échelle, puis de sélectionner ce capteur comme courbe de référence. Cette ligne correspond à un capteur supplémentaire n'ayant aucune donnée (et dont la courbe n'est donc jamais tracée).

Échantillonnage

L'intervalle et le nombre de points déterminent la "durée de vie" du graphique. Dans l'exemple, 1440 points à 1 minute d'intervalle représentent une durée de 24 heures. Si vous voulez un graphique d'un mois, vous pouvez par exemple définir un point toutes les 10 minutes. Il faudra donc $6 \times 24 \times 30$ points, soit 4320 points.

ATTENTION À LA MÉMOIRE ! Dans ce dernier exemple, vous allez stocker en mémoire pour ce graphique 4320 valeurs pour chaque courbe. Si vous avez sélectionné 4 capteurs, cela donne 17280 valeurs pour le graphique, représentées en mémoire par des valeurs texte. Si l'on compte 6 octets par valeur (avec les structures des tableaux), cela donne quelques 100 Ko pour le graphique. C'est loin d'être négligeable.

D'autre part, les valeurs sont sauvegardées en mode texte dans les fichiers de sauvegarde. Cela donne des temps de sauvegarde assez conséquents.

En fonction de la puissance de la machine, sachez rester modeste...

Quadrillage

Le cadre "Quadrillage" sert à définir l'aspect des lignes verticales et horizontales définissant le quadrillage du graphique. Ces lignes sont toujours tracées avant les courbes. Si on ne veut pas de quadrillage, il suffit donc d'en définir la couleur à celle du fond, c'est à dire blanc (la couleur du fond n'est pas paramétrable dans la version 2.0). Pour définir la couleur des lignes, cliquez sur le trait horizontal épais dans le bas du cadre. La boîte de dialogue du choix de couleur apparaît. Choisissez une couleur et validez.

Les ordonnées horizontales correspondent toujours à la "durée de vie" du graphique. Les unités représentent le temps écoulé jusqu'à l'instant courant (donc toujours négatives). Pour un bon affichage, il est conseillé de définir un nombre de graduations donnant des valeurs rondes pour chaque graduation (dans l'exemple ci-dessus, 6 graduations pour 24 heures donnent des graduations espacées de 4 heures rondes).

Les ordonnées verticales sont définies par les mini et maxi de la courbe de référence. Là encore, le nombre de graduations devrait donner des valeurs rondes pour un affichage optimal. Pensez également, s'il y a des capteurs dont l'échelle ne correspond pas à la courbe de référence, à faire en sorte que le nombre de divisions permette un calcul mental facile des échelles non représentées. Par exemple, dans l'exemple ci-dessus, pour l'humidité dont les valeurs vont de 0 à 100%, 5 graduations donneront 20% par graduation, ce qui est facile à appréhender.

Chemin de l'image

L'image est destinée à être transférée sur un serveur Web par FTP. Mto2Inet se charge de ce transfert, mais il est nécessaire de lui indiquer à quel endroit du site le placer. Le chemin indiqué ici doit être celui vu par le serveur FTP et doit être un CHEMIN ABSOLU. Attention donc si la racine du site FTP ne correspond pas à celle du site Web (HTTP). Il s'agit bien ici du chemin FTP.

Le chemin du fichier provisoire sur le poste local (ou réseau intérieur) est défini dans l'onglet "Courbes" (voir en haut de cette page)

Rappel : Si l'un des [paramètres FTP](#) de l'onglet Configuration n'est pas renseigné, il n'y aura pas de transmission ni de la page HTML, ni des images de courbes. Ce peut être le cas si le poste local est lui-même le serveur web, par exemple. Dans ce cas, la page HTML doit avoir les liens vers les images pointant vers les fichiers locaux.

[Retour au sommaire](#)

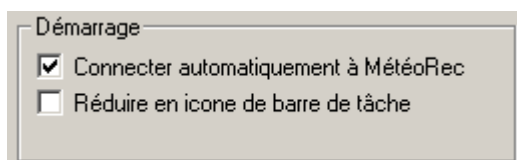
Autres paramètres

Quelques paramètres ne pouvant être reliés aux autres sujets sont regroupés ici

Masquage de l'application

La vocation première de Mto2Inet est de fonctionner sur une machine reliée à Internet 24 heures sur 24. Son affichage à l'écran, une fois l'application lancée, n'a plus aucun intérêt. Il est donc possible de la réduire en icône de barre de tâches afin de libérer l'écran.

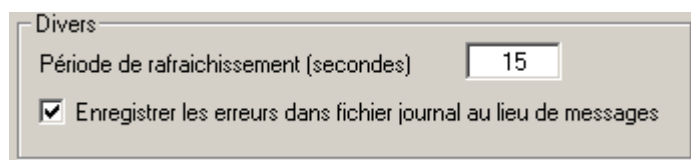
Le bouton "Masquer" permet de réduire directement l'application en icône de barre de tâche. Cependant, en cas de lancement automatique au démarrage de Windows, on peut forcer la mise en icône au lancement en validant la case "Réduire en icône de barre de tâche" du cadre "Démarrage"



Lorsque l'application est réduite en icône, on peut réafficher la fenêtre en double-cliquant sur l'icône .

Période de rafraichissement

Le fichier HTML cible est réécrit périodiquement, et envoyé au serveur FTP après chaque rafraichissement. Cette période de rafraichissement est paramétrable à l'aide du champ du cadre "Divers". Il n'y a pas de maximum, mais la période minimum est de 15 secondes. Cependant, les données météo n'évoluant pas très rapidement, une telle fréquence n'est pas vraiment nécessaire. Une valeur de 60 seconde (valeur par défaut) est généralement bien adaptée.



Afin de refléter les mises à jour de la page HTML, il est souhaitable que le navigateur de l'internaute qui vient la lire la rafraichisse lui aussi, à une fréquence à peu près identique. Pour cela, il est conseillé de mettre une balise d'en-tête forçant le rafraichissement périodique de la page.

Dans le bloc d'entête de la page HTML (entre `<head>` et `</head>`), introduisez la ligne suivante :
`<meta http-equiv="refresh" content="60">`

Vous pouvez modifier la valeur 60 pour l'harmoniser avec celle de rafraichissement de Mto2Inet. Pensez cependant que des rafraichissements trop fréquents provoquent un clignotement du navigateur qui devient rapidement agaçant.

Journal d'erreurs

En cas d'erreur de l'application, un message est affiché dans une boîte de message et l'application est bloquée jusqu'à acquit par l'utilisateur. Dans le cas où l'application tourne en "stand-alone" sur un serveur, un tel blocage est inacceptable. Il faut donc valider la case à cocher du cadre "divers" (voir l'image ci-dessus).

Dans ce cas, les erreurs sont inscrites au format texte dans un fichier nommé Mto2Inet.log, situé dans le répertoire de l'application.

Même lorsque la case n'est pas cochée, les erreurs sont dirigées vers le fichier lorsque l'application est réduite en icône.

En cas d'erreurs fréquentes, le fichier journal peut devenir très volumineux. Pensez à l'éditer de temps en temps (avec le bloc-notes par exemple) et à le vider périodiquement.

[Retour au sommaire](#)